JUEGO Y ACCION

PLAY & SHARE

REVISTA DE INFORMATICA

15

A 15.000

¿ESTE ES EL ESTADO NORMAL DE SU EQUIPO ?

REAL TIME

Software

LE OFRECE EL MEJOR APOYO Y SERVICIO TECNICO PARA QUE SU COMPUTADORA LO TRATE COMO ES DEBIDO.

TODAS LAS MARCAS EN COMPUITADORAS, IMPRESORAS Y ACCESORIOS

PRESUPUESTOS SIN CARGO

AV.SANTA FE 2450 LOCAL 93 PISO 3º
TEL. 821-9438 83-1391 826-6257
LAPRIDA 165 LOCAL 31 LOMAS DE ZAMORA
TEL. 245-6549

Y llegamos a otro fin de año. Este 1991 significó muchos cambios para todos, sobre todo para esta revista que vió mejorada su imágen, su formato y su calidad. Todo esto no es el trabajo de una sola persona sino el esfuerzo de unos cuántos que nos gusta participar de esta pequeña gran ventana hacia el mundo de la computación. Pero por sobre todas las cosas esta revista llega a muchas personas gracias a los mismos lectores que colaboran, critican, aportan nuevas ideas, etc. Sin la ayuda de muchos de Uds. esta revista quizás no existiría tal cual es. De más esta decir que esta redacción agradece infinitamente todos los aportes recibidos.

Bueno, este mes nos volamos todo ya que comentamos y presentamos a los que no lo conocen al "Chuck Yeager Air Combat", un impresionante simulador de vuelo con instructor y todo. Para los amantes de los juegos en tres dimensiones, explicamos como manejar el "3D Construction Kit". Para los afortunados poseedores de un modem, les explicamos como manejar el programa "Telix". Como siempre, tenemos nuestras secciones de trucos, Shareware, noticias y al mismo precio, les recomendamos los mejores juegos del mercado.

INDEX

Pagina 3
EDITORIAL
Pagina 4
EL ARCON
Pagina 6
CHUCK YEAGER
Pagina 11
RECOMENDADOS
Pagina 15
TELIX
Pagina 18
SHAREWARE
Pagina 22
3D CONSTRUCT. KIT
Pagina 25
CONSOLAS
Pagina 26
NEWS

PLAY&SHARE - Revista de Informática es una publicación editada por **Play & Share**. Registro de la propiedad Intelectual Nº 233.730 . Av.Pueyrredón 1357 - Oficina 108 - (1412) - Buenos Aires. Director: Agustín Louro Paz. Editor Responsable: Jorge L. Contreras Colaboradores: Fabián Golyñsky, Hernán Katchadourian,Fabio Belaich, Ivan Lopez Medus, Alberto Florentin. Correción: Eleonora Acerbi. Distribuye en Capital: SIN FIN Saavedra 710 Capital Federal, Distribuidora JAQUELINE Salta 781 Capital Federal.Promoción publicitaria: 821-9438/83-1391 FAX 83-1391. Impreso en Argentina por Artes Gráficas Ríoplatenses- Juncal 1048-Lanús-Se prohíbe la reproducción total o parcial del contenido de esta publicación, sin autorización expresa del editor.

EL ARCON

TRUCOS Y AYUDAS

PC

BLOOD MONEY

Cuando encuentren un lugar complicado de atravesar , pulsar la tecla de pausa y la dirección a la que quieran ir durante unos segundos, luego apreten disparo y ... estarán al otro lado de la pantalla.

WINGS OF FURY

Existe un modo de derribar a los aviones enemigos que nos evitará muchos dolores de cabeza. Todo lo que debemos hacer se reduce a lo siguiente: cuando los tengamos en la cola debemos lanzarnos en picado y subir de repente tan pronto como observemos que nos siguen; de esta forma nos colocaremos detrás de ellos y podremos disparar a placer hasta hacerles picadillo.

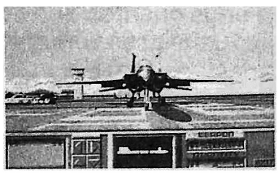
ALTERED BEAST

En la tercera fase del juego te convertirás en tigre y con esta forma felina te enfrentarás al mosntruo final de fase con más posibilidades que con tu forma humana, ya que si te ponés cerca y cuando suba te lanzás hacia él, le darás seguro. Además, si te agachás

luego será incapaz de devolverte el golpe. Un último consejo: pulsá F1 en la presentación.

F-19 STEALTH FIGTHER

Si durante la misión nos alcanzan constantemente y el avión está a punto de estrellarse podemos pulsar



ALT+T y aunque nos matemos no se borrará nuestro nombre de la tabla de récords.

PIPEMANIA

De locos!. Si al cargar el juego se usa **MS DOS 2.1**, el juego irá muy rápido, con la versión **3.1** irá un poco más despacio y con la **3.2** muy lento. (Si alguien hace la prueba con otras versiones, avísenos)

DOUBLE DRAGON II

Sólo para CGA: insertar el disco **2 (EGA)** y ejecutar **TANDY.EXE**, cuando te pida el otro diskette insertar el de CGA y continuá. Sorpresa!

COMMODORE

SIM CITY

Este es un juego real como la vida misma, es decir, con poco dinero no vas a ninguna parte. Gracias a los programadores la cosa es mucho más simple que en la realidad porque pulsando la primera tecla de función en el teclado de tu commodore verás como tus reservas suben lo suficiente para poder pagar ese detallito que te faltaba para crear tu ciudad favorita.

LOS INTOCABLES

Si en la tabla de récords en vez de poner tu nombre escribís **HUMPHREY BOGART**, te encontrarás por sorpresa en modo "cheat" que te permitirá avanzar en el juego sin demasiados problemas.

AMIGA

BACK TO THE FUTURE III

Antes de comenzar cada fase no tenés más que escribir lo siguiente: **ROTTEN CHEAT** para el primer nivel, **LOUSYCHEAT** para el segundo y **LOWDOWNCHEAT** para terminar este fabuloso juego sin problemas.

DAYS OF THUNDER

Para no estrellarse en la curvas: entrar en el giro en quinta a toda velocidad y cuando estés aproximada-

mente en la mitad cambiá a cuarta y colocar el cuenta kilómetros en su valor medio, luego volver a quinta y salvado el hombre!.

BOMBUZAL

Códigos de acceso a otras fases: **MYTH, LOCK, PALM, SPOT, PILL YVOSE.**

APPRENTICE

Códigos de acceso a las siguientes fases: **WIZARD, GUILD, SPELLS, DRUID, FAERIE YARCANE.**

THE KILLING CLOUD

Mais claves pra pasar a outra misión: **2- A66TRDEX 3- 2WWTR7EX 4- Q44FRCE2 5- 3XX8RCCM 6- XXX8VCCN 7- 4338VCCN 8- W3Q8VCAM 9- 63QTGDEX 10- CA2TG7EF**

LEMMMINGS

Tipear **FQUIGGLY** en la pantalla de presentación y los pequeñines no se

suicidarán

KILLING GAME SHOW

Podremos obtener un mapa de cada sección presionando la tecla **HELP** luego de haber hecho lo propio con el botón de disparo del joystick .

PREDATOR 2

Pausar el juego. Tipear **"YOURE ONEUGLYMOTHER"**. Con esto obtendremos: munición infinita y con **F1** pasaremos de nivel.

THE KILLING CLOUD

Cuando te pregunten por un código de misión entrar **"IKILLING"** y Sorpresa!.

NINTENDO

DOUBLE DRAGON III

Tocando **START** y el botón A (puetazo) pasa de pantalla. Tocando **START** y el botón B (patada) llena la energía. Los trucos sirven en cualquier parte del juego.

TODAS LAS MAQUINAS

NARCO POLICE

Palabras clave para tipear en la computadora de cada policía:
BLAST: rompe cámaras
ABRIR: abre puertas
MUNICION: da 500 municiones cada vez
NOENEMIGOS: elimina los enemigos
ETAPADOS obvio
CONGRA: Pantalla final

LOS MEJORES JUEGOS PARA TODAS LAS COMPUTADORAS LOS TIENE

REAL TIME Software

AV.SANTA FE 2450 LOCAL 93 2ºPISO GALERIA 821-9438 83-1391
LAPRIDA 165 LOCAL 31 LOMAS DE ZAMORA 245-6549

CHUCK YEAGER AIR COMBAT

A mitad de 1942 **EEUU** entró en la guerra aerea europea cuando la 8th Army Air Corps acudió a ayudar a la debilitada **RAF.** Luego de un primer bombardeo a blancos en la Francia Ocupada, la escuadrilla cambio pronto su objetivo fijándolo a la mismísima Alemania, y a principios de 1943 ya había sido concretado el primer ataque aéreo.

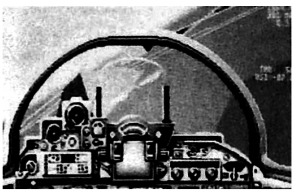
En este punto de la historia es donde nos ubica **GENCHUCKYEAGER'S AIR COMBAT** permitiendonos situarnos del lado de los irritados aliados o de los sitiados alemanes. Con este juego intentaremos introducir al lector en el maravilloso mundo de la simulación. Comenzaremos por comentar un poquito como dominar las opciones que nos entrega **AIRCOMBAT.** Todas las opciones las podemos seleccionar moviendo el mouse y clickeando sobre éstas, si lo hacemos con teclado, con la tecla **TAB** nos desplazaremos a través de los distintos menúes y con la barra espaciadora los activaremos.

PRIMEROS CONTACTOS

El primer menú que aparece en pantalla con el Gral Yeager a su derecha nos mostrará las siguientes opciones:

-Fly Historic Mission
-Create Mission
-Test Flight
-Last Mission
-Review Film
-Exit to DOS

Con **"Fly Historic Mission"** podremos volar una serie de misiones que se desarrollarán a través de 3 épocas históricas distintas: Segunda guerra mundial, Corea y Vietnam)



En **"Create Mission"** podremos hacer nuestras propias misiones pudiendo fijar nuestro punto de partida, nuestro avion dentro de 6 tipos disponibles, nuestra posicion tactica respecto al enemigo la cual puede ser encima y detrás del enemigo (jumped), enfrente (saw) y perseguido (was jumped by), la cantidad y tipo de enemigos y su nivel de lucha.

Si queremos practicar podremos hacerlo con **"Test Flight"** pudiendo tener acceso a todos los datos tecnicos de cualquiera de los aviones que hacen aparición en el juego pudiendo volar en alguno de ellos.

"Last Mission" nos permite volver a volar la última misión que hallamos realizado.

Con **"Review Film"** podemos entrar en una sala de proyecciones en donde accederemos a un archivo en donde se encuentran grabados todos nuestros vuelos para poder corregir nuestros errores y mejorar nuestras estrategias durante el vuelo. Esta opción está accesible también durante el juego.

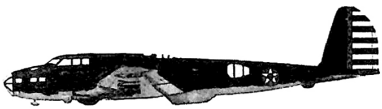
Y la última no es muy difícil averiguar de que se trata, simplemente con **"Exit to DOS"** salimos al sistema operativo.

UNA MIRADA SOBRE LA CABINA

Ya en el juego nos preguntaremos como hacer para aprender a manejar tantos modelos distinos de aviones, pues esto no es tan difícil como parece ya que con manejar sólo uno de todos los modelos podremos controlar el

REAL TIME Software
IMPRESORAS
PANASONIC-EPSON-CITIZEN
TODOS LOS MODELOS Y TAMAÑOS DE CARRO
SERVICE EXCLUSIVO
AV.SANTA FE 2450 L.93 CAP. 821-9438 83-1391
LAPRIDA 165 L.31 L.DE ZAMORA 245-6549

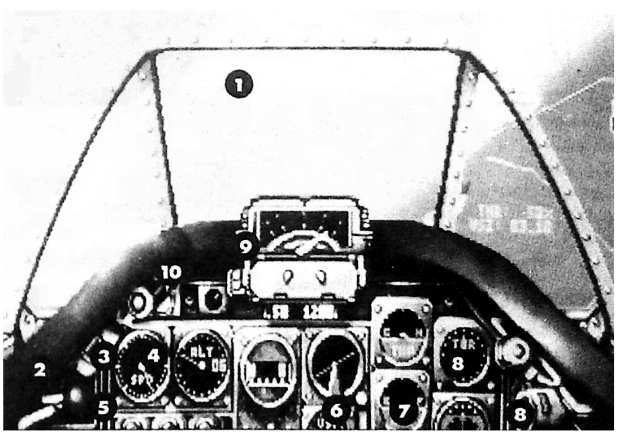
resto con toda facilidad porque gracias a la maravilla de la standarización veremos que todas las cabinas se parecen y que los instrumentos se encuentran en ubicaciones parecidas. Como primer punto veremos lo que llamaremos **HUD** (Head Up Display, algo asi como pantalla arriba de la cabeza). El **HUD** es una pantalla que se proyecta directamente sobre el parabrisas de nuestro avión haciendo que no tengamos que bajar la vista para acceder a cierta información imprescindible.



Arriba y a la izquierda se encuentran el indicador de **Flaps**, Frenos y tren de aterrizaje (Flaps, Brakes y Landing Gear respectivamente).

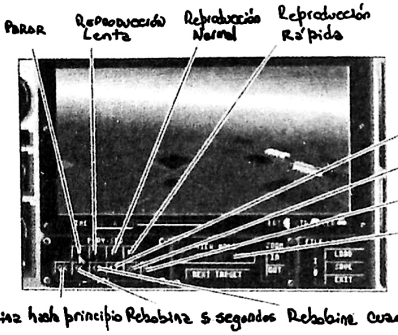
Abajo y a nuestra derecha tenemos el nivel de **Zoom** (Zoom level) que puede tener valores entre 1 y 32. Debajo se encuentra el indicador de armamento indicandonos el tipo y cantidad de arma que en ese momento tenemos activada y al lado se encuentra en números más grandes la chance de acertar a un blanco ya fijado. Arriba al centro se encuentra el girocompas indicando 0º para el norte, 90º para el este, 180C para el sur y 270º para el oeste. Arriba a la derecha están los indicadores de altitud, velocidad y fuerza de gravedad.

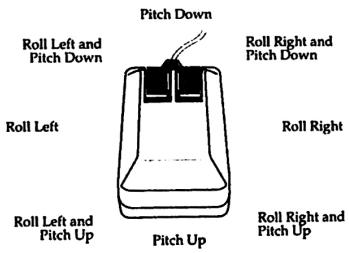
Abajo a la derecha estan los indicadores de **potencia** (Throttle) y **velocidad vertical** (VSI) Y por último en el centro del **HUD** tenemos el indicador de horizonte y, en los aviones de Vietnam y Corea la mira de nuestra arma. Estos son todos los indicadores fijos pero también hay otros indicadores que aparecen y desaparecen a lo largo del juego estos son los siguientes: El indicador de blanco (Target) que cuando está el blanco en pantalla aparece el mismo rodeado de un cuadrado o cuando está fuera de la pantalla como una "x" que se mueve alrededor del **HUD**. Cuando estamos por aterrizar necesitamos sacar los flaps, reducir nuestra velocidad vertical y horizontal y bajar nuestro tren de aterrizaje, si todo esto está hecho veremos aparecer al lado del **VSI** el símbolo "xxx". Cuando debamos cubrir grandes distancias de territorio en donde no haya encuentros con enemigos podemos acelerar el tiempo presionando la tecla **"T"**, cuando hagamos esto debajo del compás aparecerá "2x" o "4x" segun la cantidad de veces que apretemos **"T"**. Por último aparecerán en la parte superior de la pantalla mensajes de radio indicándonos avisos de peligro o situación del enemigo.

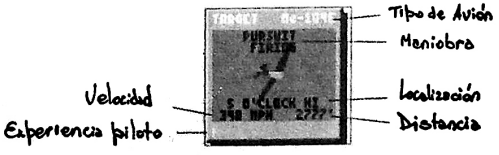


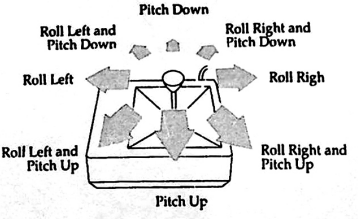
CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT

EN ESTAS PAGINAS TE MOSTRAMOS ALGUNAS PANTALLAS DEL JUEGO QUE TE INDICARAN ALGUNOS ELEMENTOS IMPORTANTES PARA QUE PUEDAS CONVERTIRTE EN PILOTO EXPERTO.

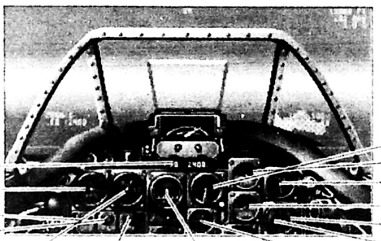




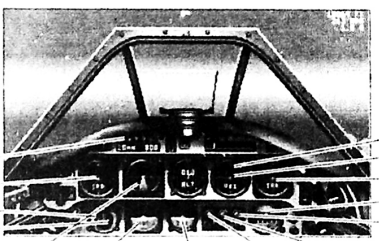




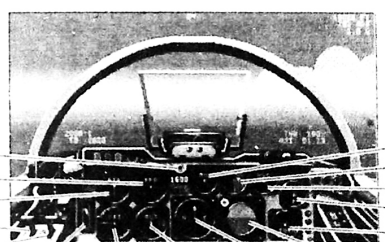
P-51 MUSTANG



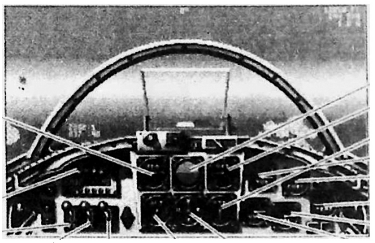
FOCKE WULF-FW190



F-86 SABRE



MIG-15 FAGOT



Indicador de velocidad

Indicador de armas

Frenos

Flaps

Tren de aterrizaje

Altímetro

Brújula

Horizonte Artificial

Velocidad Vertical

Brújula Programable

Potencia de Motores

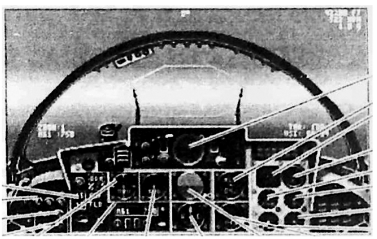
COMBUSTIBLE

Temperatura

Presión Hidráulica

Presión de Aceite

F-4 PHANTOM II



Indicador [illegible]

Tren de Aterrizaje

Indicador flaps

Frenos

Brújula programable

Armas

Velocidad

Brújula

Horizonte Artificial

Radar

Altímetro

Radar receptor de alerta

Combustible

Potencia de motores

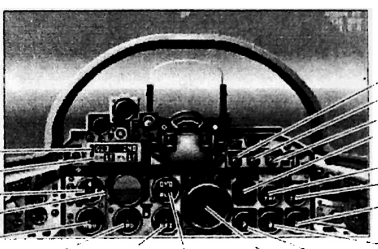
Presión de aceite

Presion hidrolica

Temperatura

Velocidad vertical

MIG-21 FISHBED



Indicador armas

Indicador [illegible]

Brújula

Horizonte artificial

Brujula Programable

Velocidad

Velocidad Vertical

Altimetro

Radar

Combustible

Flaps

Frenos

Tren de Aterrizaje

Radar Receptor Alerta

Potencia de motores

Temperatura

Presión Hidráulica

Presión de Aceite

RECOMENDADOS

LOS PRIVILEGIADOS DE ESTE MES

M.U.D.S.

Depotivo futurista

Pc

El M.U.D.S. es un juego deportivo que transcurre en un lugar y tiempo lejanos, dos equipos compuestos por jugadores de distintos lugares l universo se enfrentan usando como balon pequeños Flonks, Pterodactilos muy aerodinamicos y con alas amplias. El campo de juegos posee fosas llenas de agua y con animales carniboros no muy amigables en su interior. Nosotros tenemos que entrenar al equipo y ocuparnos de comprar jugadores, curar a los lastimados, atender la cuenta bancaria, y tambien jugar...

G: 8 M: 8 S:6 A: 7
Val: 73%

MURDER

Aventura

Pc Amiga

Tenes que investigar los crimenes mas espeluznantes de la historia, es posible seleccionar un asesinato de

entre los cerca de tres millones disponibles en el juego, podes interrogar testigos, arrestar sospechosos, tomar y comparar huellas digitales, buscar pruebas, etc.

Es un muy buen juego en el cual te podes sentir todo un investigador.

G: 7 M: 8 S: 6 A: 9

Val: 75%

NASCAR CHALLENGE

Automovilismo

Pc

Se trata de un muy buen juego de automovilismo, podemos elejir cuatro autos distintos y prepararlos a nuestro gusto, elejir la inclinacion de los alerones, el tipo de ruedas, el motor, entre otras cosas. Despues de elejir la pista de nuestro agrado comenzamos la carrera, tenemos que cuidar mucho el auto porque solo tenemos uno y si lo destruimos quedamos eliminados de la carrera y tendremos que volver a comenzar. Tambien tenemos una op-

FLOPPY DISKS

JVC®

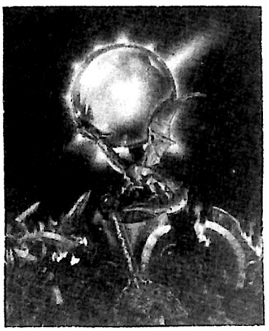
CONSERVA TUS JUEGOS EN UN SOPORTE DE ALTA CALIDAD

5 1/4 DS DD
3 1/2 DS DD
3 1/2 DS HD
5 1/4 DS HD
(CAJA X 10)

cion de videocasetera que permite volver a ver la carrera desde distintos angulos, hacer avance cuadro por cuadro, congelar la imagen y mucho mas. Concluyendo, Nascar Challenge se destaca por sus exelentes graficos 3-D y la opcion de video.

G: 9 M: 9 S: 7 A: 8

Val: 83%



EXTERMINATORS

Aventura

Pc Amiga

Ahora para PC este exelente juego de Amiga, nosotros somos exterminadores de insectos y tenemos que desinfectar todo el barrio de la cantidad de abejas, arañas, hormigas y de hasta los juguetes que cobran vida y nos atacan, estamos representados por una mano con la que podemos disparar o aplastar los bichos, tenemos que limpiar todas la habitaciones de la casa y todas la casas del barrio. A matar bichos se ha dicho!.

G: 8 M: 9 S: 7 A: 8

Val: 80%

CENTURION: DEFENDER OF ROME

Estrategia

Pc Amiga

Nuestra aventura da comienzo cuatrocientos años despues de la fundacion de Roma. Con una legion de soldados debemos conquistar los paises de los alrededores para convertirnos en Cesar, para lograr esto debemos mover nuestras tropas, tomar decisiones en lo que se refiere a los impuestos, participar en los juegos del coliseo, establecer alianzas, determinar estrategias de combate, etc.

En resumen, uno de los mejores juegos de estrategia que se han logrado hasta el momento.

G: 9 M: 9 S:8 A: 8

Val: 85%

LEMMINGS

Aventura

Pc Amiga

Otro programa de AMIGA ahora en PC, tenemos que guiar a los simpatiquisimos Lemmings a traves de las distintas pantallas haciendolos sortear los obstaculos que encuentren a su paso, evitando los peligros que encontremos en el camino hasta que esten a salvo, para lograrlo deberemos sortear fozas, montañas, trampas,

lagos profundos en los que los lemmings se undiran si no podemos evitarlo y muchisimas cosas que haran de este programa la delicia de grandes y chicos. Posee gran cantidad de pantallas, muy buenos movimientos y alta adictividad.

G: 10 M: 10 S: 9 A: 9
Val:95%

SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFE

Simulador de vuelo

Pc

Despues de BATTLE OF BRITAIN llega uno de los simuladores de vuelo mas esperados de LUCASFILM, aqui nos trasladamos a la segunda guerra

mundial, los americanos y los ingleses se aliaron para destruir Alemania lanzando ataques por aire a gran escala, pero Hitler mando a contruir las " Armas Secretas ", aviones con un grado de avance tecnologico bastante superior al de sus enemigos. Vos podes elegir a que bando queres pertenecer, Aliados o Alemanes, tendras muchas misiones diferentes que cumplir todas totalmente veridicas, atacar o defender Berlin, destruir una fabrica de armas, defender ciudades, bombardear bases aereas,etc. Entre todos los mandos hay una camara de video que podes conectar y grabar cuando quieras y luego sentarte a ver la pelicula, muy util para saber como y porque te derribaron. Una de las novedades de este simulador es poder volar en formación y poder dirigirla

uno mismo. Mas que un simulador es poder revivir la historia y hasta llegar a cambiarla.

G: 8 M: 8 S: 7 A:8

Val: 78%

MARIO ANDRETTI'S RACING CHALLENGE

Automovilismo

Pc

El corredor italiano Mario Andretti y ELECTRONIC ARTS se unieron para crear el mejor simulador de automovilismo visto hasta el momento. El primer paso en el juego es la

practica, podemos correr distintos tipos autos, luego de haber aprendido a dominar el manejo de cada coche con la opcion de practica pasamos a la competicion. Comenzamos con una cantidad de dinero limitada para comprar nuestro coche, que solo nos alcanzara para la categoria de arenero, deberemos ir ganado las distiintas carreras para tener mas dinero y cambiar el auto por uno mejor hasta llegar a la codiciada Formula 1, y ahi comienza lo mejor...

G: 9 M: 9 S: 8 A: 8

Val: 85%

ALPHA WAVES

Ingenio

Pc

Usemos todo nuestro ingenio para sacar nuetra nave del gigantesco laberinto en el que se encuentra, para lograrlo tendremos que ir saltando de una plataforma a otra, tratando de no caer al vacio, hasta llegar a una de las puertas que se encuentran en lo alto de la enorme habitacion, por esa puerta pasamos a una nueva habitacion de la cual es mucho mas complicado salir. Este programa se destaca por sus buenos graficos 3-D y su originalidad.

G: 8 M: 8 S:6 A: 7

Val: 73%

LINKS

Deportivo golf

Pc

Los amantes del golf y los no tanto quedaran boquiabiertos con este juego espectacular, imagenes digitalizadas con movimiento tan increible que nos hara dudar de lo que ven nuestro ojos, sonido tan real que escuchamos hasta el canto de los

FLOPPY COMPUTACION

JUEGOS PARA PC, COMMODORE, AMIGA
Y TODAS LAS MARCAS.
Manuales con Instrucciones para juegos
Shareware

... Cuando vayas a Mar del Plata visitanos ...

Como siempre y desde 1985 en ALVARADO 2937 - Mar del Plata

pajaros, un menu muy completo de opciones que van desde poder elejir al jugador hasta poder cambiar la posición de los pies y el angulo de impacto del palo. Concluyendo, pocas veces hemos visto un programa que combine exelentes graficos con movimiento espectacular y un sonido fuera de lo común, no te lo pierdas.

G: 10 M: 10 S: 9 A: 9

Val:95%

X-ROCKS

Ingenio

Pc

Despues del tetris llega este juego encuadrado en su misma linea, en este caso tenemos que alinear bolitas de distintos colores teniendo de fondo el rostro digitalizado de una bella muchacha y a media que sumamos puntos, en la esquina superior derecha se va descubriendo la imagen de la proxima pantalla, al completar cierta cantidad de puntos pasamos al proximo nivel cada vez mas dificil. Aunque el juego no se destaque por su originalidad si lo hace por su adiccion y sus buenos graficos.

G: 9 M: 7 S: 6 A: 9
Val: 78%

NO EXIT

Artes marciales

Pc

En este juego encarnamos a un habil artista marcial que debera enfrentarse con terribles enemigos dispuestos a quitarle la vida, los movimientos estan muy bien logrados al igual que el sonido, un buen programa para los amantes de las artes marciales.

G: 7 M: 8 S: 9 A:8
Val: 80%

CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT

Simulador de vuelo

Pc

Las companias de juegos ultimamente estan invadiendo el mercado con gran cantidad de simuladores de todo tipo y esta vez tenemos un simulador de vuelo con un realismo tan bien logrado que a medida que jugamos vamos descubriendo detalles que nos asombran, por ejemplo podemos ver al piloto enemigo ejectarse del avion que derribamos, tambien podemos ver nuestras balas trazantes impactar sobre el suelo, vemos como caen bajo nuestro fuego hasta estrellarse contra el piso los aviones enemigos, y muchas cosas mas que hacen de este exelente juego uno de los simuladores de vuelo con mas realismo que se han visto una computadora personal.

G: 10 M: 9 S: 8 A: 9
Val: 90%

TELIX

COMO LOGRAR COMUNICARSE POR MODEM

JUEGOS DE GUERRA

Nuestro anónimo personaje había abandonado el local, caja en mano y con una ansiedad pocas veces vista. Desesperado llegó a su casa, se sentó

frente a su computadora, abrió la caja y saco el producto que había adquirido: un flamante modem 1200 baudios!. Ni corto ni perezoso lo instaló, tomó el diskette provisto con el programa y se dispuso a cargarlo para entrar en el fascinante mundo de las comunicaciones. Eran las 21:00 hs de una fría noche. Al llegar las 03:00 de la maÑana del día siguiente y dandóse cuenta que no había dado pie con bola, o mejor dicho, que no entendía como cuernos se usaba el programa, decidió arrojar el diskette por la ventana y largarse a llorar.

CON LOS PIES EN LA TIERRA

Esta historia si bien es ficticia, es muy factible que se repita en muchos hogares en donde "habita" una computadora. El problema reside en que las empresas que fabrican modems, canalizan todas sus energías, como es lógico, en la elaboración y perfeccionamiento de estos aparatos y le dan poca o ninguna importancia a los programas necesarios para que estos funcionen. Por lo general, son complicados y poco "amigables" al usuario. Telix es la excepción. En pocas palabras, completo y fácil de usar. Vamos a tratar en esta nota brindar un pequeñín cursillo para evacuar todas las posibles dudas que se les presenten a los afortunados poseedores de un modem.

PONIENDO PRIMERA

Inicialmente hay que tener en cuenta que en contados casos un modem arranca apenas instalado. Por lo general, hay que hacer ciertas cositas

antes de llamar en forma indiscriminada a todo teléfono que aparece por ahí. Lo primero es, obviamente, cargar el programa con el comando **TELIX** (Aplausos!), aparecerá en pantalla un mensaje que eliminaremos presionando

Nashua®

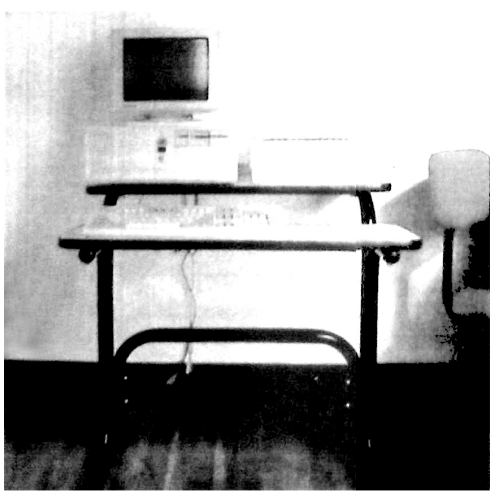
DISKETTES

* Nashua tiene el respaldo de 20 años de experiencia fabricando discos magnéticos.
* Nuevo envase con código de búsqueda en colores.
* Diskettes de alta densidad diferenciados en color para su mejor identificación.
* Cada diskette de 3 1/2 pulgadas es envasado individualmente al vacío.
* Control de calidad que garantiza funcionamiento libre de errores

Pida mucho más, Pida Nashua... y experimente la diferencia.

DATA MEMORY

Importador y
Distribuidor Oficial de
NASHUA CORPORATION



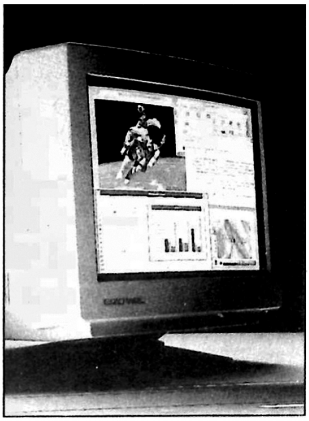
MESA DE COMPUTACION

U$S 79

REAL TIME
Software

PARA TODO TIPO DE COMPUTADORAS

AV.SANTA FE 2450 L.93 2ºPISO GALERIA
LAPRIDA 165 LOCAL 31 L. DE ZAMORA
TEL. 821-9438 83-1391 826-6257



cualqquier tecla. Luego presionamos **ALT+Z** y se desplegará un screen de ayuda muy completo donde nos mostrará todas las opciones y comandos que se pueden usar en Telix. Entre esas opciones encontraremos **ALT+O** que nos permitirá configurar el sistema. Esta etapa es fundamental ya que si no se cumplen los pasos correctamente estaremos imposibilitados de comunicarnos. En la ventana de configuración se podrán ver muchos items pero los más importantes son los que siguen: -Terminal: los datos hay que colocarlos como siguen: Bauds = velocidad máxima de nuestro modem (1200, 2400, etc), Parity = none, Data length = 8, Stop bits = 1, COM = donde tengamos conectado nuestro modem (**COM 1, COM 2, etc**). -

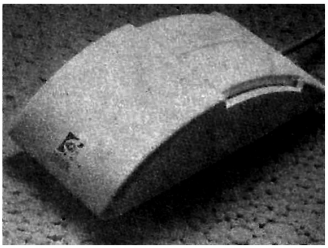
Modem & Dialing: esta parte es importantísima ya que si no ponemos el dato correcto nuestro modem no podrá discar. Dialing & Prefix = **ATDP**Los demás datos son de relativa importancia. El modem funcionará se modifiquen o no los mismos.

A QUIEN LLAMAR?

Una de las opciones más interesantes es la de poder guardar los números a los que llamamos más frecuentemente y se accede mediante ALT+D. Una vez presionada la secuencia de teclas, aparecerán en pantalla una serie de opciones para trabajar con nuestros números telefónicos: Add para agregar uno, Delete para borrar, Edit para modificar un dato ya ingresado y la más intersante, Dialing, para discar en forma automática el número elegido. Una vez que se posiciona la barra luminosa sobre el teléfono, presionamos Enter y nuestro modem comenzará a discar. Una vez que atiendan del otro lado de la línea, escucharemos una música que indicará que estamos enlazados con otra computadora.

DE ENVIOS, RECEPCIONES Y CAPTURAS

El 99,99 % de lo poseedores de un modem llaman a los **BBS** (Bulletin Board Sistems) para bajarse programas y muy pocas veces para subirlos. **ALT+ S** nos permitirá acceder al menú de envío de archivos y **ALT+R** para recibirlos. Una opción



interesante se habilita con **ALT+L** y es la de captura de texto, es decir, una vez llamada todo lo que pase por nuestra pantalla será capturado en un archivo de texto en nuestro disco, ideal para leer un mensaje después de la llamada y no gastar tantos pulsos.

CORTEMOSLA

Con **ALT+ H** cortamos la comunicación sin salir del programa cosa que podremos hacer con **ALT+X**. Si deseamos salir al **D.O.S** en el medio de una comunicación podremos hacerlo con **ALT+J** y si queremos usar un editor no tenemos más que hacer **ALT+A**.

Este fue un pequeño repaso del funcionamiento del Telix. Si se les plantean dudas por el camino llamen a **Real Time BBS (826-6257 de 20:00 a 09:00)**. Hasta la próxima.

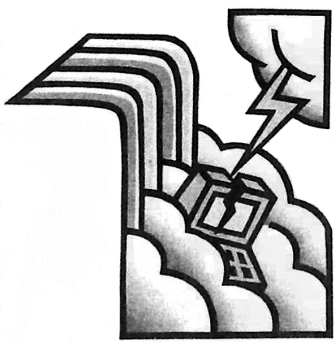
SHAREWARE

NOMBRE: **ACTIVE LIFE 1.5**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *231*

ACTIVE LIFE es un poderoso sistema de organización para nuestra vida personal y comercial. Las actividades que nosotros realizamos periódicamente sólo se entran una vez y **ACTIVE LIFE** se encarga de organizarlas. También incluye calendario, alarmas, agenda, etc. Genera planillas a las que podemos acceder de manera simple y rápida.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **ALMANAC 1.03**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *261*

ALMANAC para **WINDOWS** es una completa utilidad que incluye lo siguiente: Calendario mensual tradicional mostrando el mes en curso en el centro y en las esquinas los meses anterior y posterior. Cálculos dinámicos para información de cualquier año o mes. Calendario Gregoriano o Judío manteniendo la conversión de fechas cuando son cambiados. Manejo especial de cumpleaños, Bodas y todo tipo de aniversario. Desktop que incluye agenda, anotador, reloj con alarma, etc.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

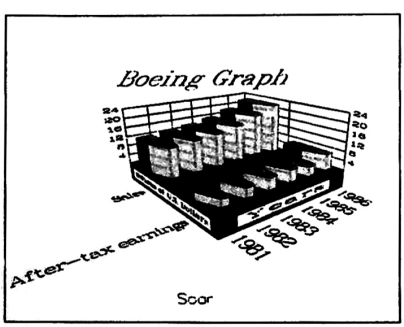


NOMBRE: **APORIA**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *263*

APORIA es un programa que provee al usuario de un conveniente y flexible interface gráfico para su **WINDOWS**. Este hace que su **WINDOWS** se haga fácil en su uso por medio de la inserción de unos menúes en formato gráfico que le permiten copiar, mover, borrar, correr, y un sinfín de cosas más con sus archivos.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **ASCEND 2.1**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *260*

ASCEND es un programa basado en el **FRANCKLING DAY PLANNER.** El mismo es un sistema desarrollado para permitirle organizar sus tareas diarias de manera que pueda aprovechar al máximo su tiempo. Un excelente programa infaltable en la programoteca de cualquier atareado ejecutivo.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0



NOMBRE: **CAPTURE/SNAGIT SNAPAPP/CLIP2BM**
TIPO: UT. WINDOWS DISCOS: 1 Nº: 235

Conjunto de programas para transformar sus pantallas en una galería de gráficos. **CAPTURE** y **SNAPAPP** capturan la pantalla que estamos viendo

en el momento que los activemos y la transforman en **.CLI o .BMP** y **SNAGIT** captura y saca por impresora toda la pantalla, una ventana o una porción de ésta.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **CARDCONV1.0**

TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *220*

Es un pequeño archivo que convierte archivos generados por **CARD.EXE** de Windows a formato **ASCII** para poder ser leídos y editados desde cualquier procesador de textos.

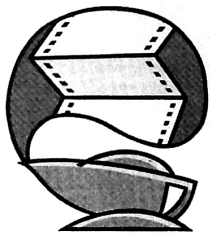
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **CHANGE CURSOR 1.0**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *222*

Curioso graficador que permite editar nuestro cursor y modificarlo a nuestro parecer o elegir de un set ya predefinido.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **CHECK BOOK 6.1W**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *256*

Este programa está hecho con la intención de llevar la administración y archivo de sus transacciones bancarias. El mismo está estructurado a manera de libro diario. Registra depósitos, retiros y otras operaciones. Puede llevar varias cuentas simultaneas y agruparlas a todas bajo un mismo usuario.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0



NOMBRE: **CLICK1.1B**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *236*

Utilidad para manejo de archivos que permite desde la copia, movimiento y borrado de archivos hasta la compresión y descompresion

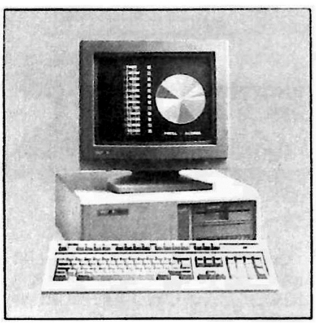
de los mismos sin importar con que esté comprimido pues abarca la casi totalidad de los compresores existentes en el mercado.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **COMMAND POST 7.0**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *226*

Centro de control para su Windows 3.30 por medio de menúes Pop-up. Permite entrar a cualquier utilidad sin necesidad de abrir ventana alguna.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **COPYIT 1.2**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *237*

Copiador bajo **WINDOWS** al estilo **FILEMANAGER** con posibilidaddes de cambios de atributos, creación de subdirectorios, etc.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0



NOMBRE: **DOSDOORWAY**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *234*

Esta utilidad cumple la misma función que la ventana DOS de windows sólo que puede ser llamada luego de haber sido corrida esta última.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

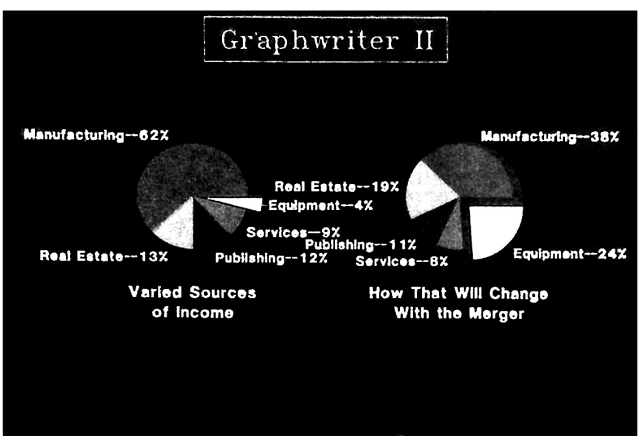
NOMBRE: **EASYMENU**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *223*

Este útil programa le permite la organización de su sistema por menúes en forma de teclados de muy simple acceso, excelente para personas organizadas que desean tener un simple acceso a su entorno.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **ELEMENTS**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *249*

Es simplemente la tabla periódica de los elementos pero con la facilidad de manejo que nos provee el **WINDOWS.**
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **ENUMERATE 1.0**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *222*

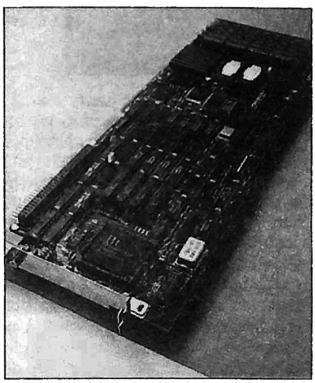


Utilidad para el procesamiento de textos que cuenta la cantidad de líneas, palabra o letras dándonos totales, subtotales, cantidad de apariciones de una determinada palabra, letra, etc.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

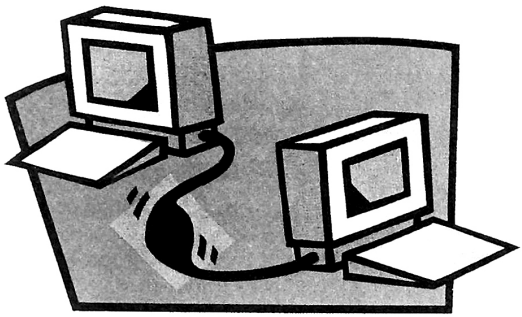
NOMBRE: **F.SEARCH WINWHERE/TFT**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *232*

Conjunto de utilidades para busqueda y edición de archivos. Simples pero de gran utilidad.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **FILE FIND 3.3**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *239*



Programa equivalente al **FILEFIND** de **NORTON** pero corriendo bajo **WINDOWS** con un sinfin de posibilidades más ya que no sólo busca archivos sino que los edita y hace todas las operaciones posibles con ellos.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0



NOMBRE: **FILE VIEW 1.0**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *240*

Editor de archivos tipo **PCTOOLS** que corre bajo **WINDOWS** permitiendo ver los archivos en formato hexadecimal o **ASCII**, muy útil para hckers u otro tipo de espías informáticos.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **GNU CHESS**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *227*

Excelente ajedrez tridimensional para Windows 3.30, con una importante biblioteca de aperturas, posibilidades de resolucion de problemas, etc.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **GRAPHICS TOYS & MBW**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *251*

Exelentes utilidades para la generación de fractales y mandelbrot, con funciones de animación, colores, etc.
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

NOMBRE: **HP CALC**
TIPO: *UT. WINDOWS* DISCOS: *1* Nº: *249*

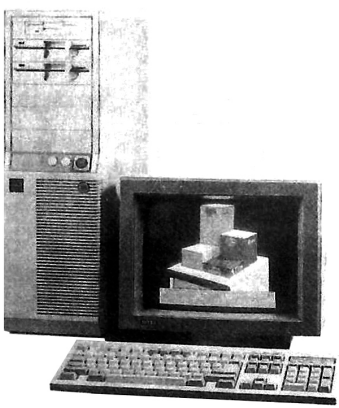
Una auténtica calculadora Hewlett Packard, con notación polaca para su **WINDOWS**
REQUIERE: CONFIGURACION BASICA - WINDOWS 3.0

VIDEO Y AMIGA

PARA PODER HACER NUESTROS PROPIOS JUEGOS AL ESTILO FREESCAPE NADA MEJOR QUE EL 3D CONSTRUCTION KIT. AQUI EXPLICAMOS COMO USARLO.

UN POCO DE TEORIA

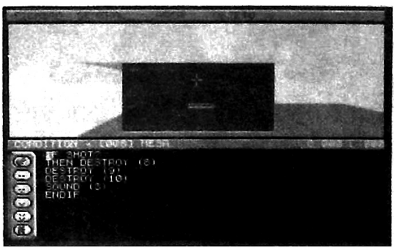
La unidad básica de espacio se denomina **"área"**, y equivale a lo que en otros juegos llamamos pantalla o habitación. Por tanto un área es un recinto en tres dimensiones con unos límites definidos por el usuario dentro del cual podemos movernos con total libertad. Las áreas pueden tener **"entradas"**, puntos definidos por tres coordenadas en las que puede situarse el observador en un momento dado. Al crear un nuevo área, el programa automáticamente coloca una entrada en el centro de la misma, pero nosotros podemos optar por borrar



esa entrada si no la necesitamos o bien crear otras nuevas. Como veremos más adelante, existe un comando para trasladar al jugador a una entrada cualquiera de un área cualquiera. En las áreas podemos diseñar y colocar **"objetos"**. Solamente disponemos de una serie de formas geométricas simples (cubo, pirámide,rectángulo, triángulo, línea, etc) pero cualquiera de ellas puede ser colocada en cualquier punto del área y, lo que es más importante, ampliada o reducida desde cualquiera de sus ejes para dotarle de un tamaño y forma definido. Combinando esas formas

geométricas simples es posible crear objetos más complejos y, si lo deseamos, unir a todos los objetos que forman uno mayor para dotar a este último de una entidad propia y poder manipularlo. La interacción entre el

jugador y su entorno se realiza mediante **"condiciones"**, y para crear-las disponemos de un lenguaje de programación (no se iban a salvar!) que, mediante sencillas órdenes, nos permite decidir los acontecimientos que tendrán lugar en nuestro universo particular si se cumlplen determinadas acciones. Las condiciones son básicamente de tres tipos. Las **"generales"**se ejecutan en cada ciclo de animación independientemente de la situación del jugador. Una de estas condiciones generales puede ser marcada como condición **"inicial"**y solamente se ejecutará una vez al comienzo de cada partida. Las condiciones **"dárea"** se ejecutan también en cada ciclo, pero únicamente si el jugador se encuentra en el área especificada. Las condiciones **"dobjeto"** son tal vez las mas importantes y se ejecutan cuando el jugador interacciona con un objeto , basicamente cuando choca contra él, dispara contra él usando el botón izquierdo del mouse o lo activa con el botoón derecho. Finalmente nos



queda hablar de las **"animaciones"**. Al igual que las condiciones, están compuestas por comandos del lenguaje de programación mencionado. Son específicas de cada área y se activan desde una condición , momento en el que comienzan a cumplir su objetivo, casi siempre realizar animaciones de uno o varios objetos.

MAS TEORIA

Los "instrumentos" permiten reflejar diversos parámetros del juego a medida que éste transcurre, y equivalen a los famosos indicadores de tiempo, energía, puntos o vidas de otros programas. Cada instrumento es definido como numérico, gráfico o texto y se le asigna un tamaño y lugar en la pantalla y, con los comandos adecuados desde procesos condicionales, es posible imprimir

números o textos en ellos e incluso crear indicadores gráficos para mostrar como barras parámetros tan importantes como tiempo o energía. Para que los instrumentos tengan una digna presentación en la pantalla es posible utilizar un programa de dibujo para crear lo que el programa llama **"borde"**, es decir, una imágen estática que servirá como marco de la acción. Esta imágen debe ser grabado en un formato standard (en el caso de Amiga como una pantalla de 320x200 pixels y 16 colores) para que pueda ser importada sin problemas y es posible diseñar tanto el tamaño como la colocación de la ventana en la que transcurrirá la acción principal para que encaje en el borde. A la hora de grabar nuestro trabajo es posible salvar objetos específicos o bien el juego completo como datos que podremos cargar después. Una de las facetas más interesantes del programa es que nos permite guardar en disco nuestro juego de forma que funcione sin necesidad del editor ocupando además bastante poco espacio en el diskette, e incluso es posible añadirle sonidos digitalizados importados desde otros programas.

RANKING

ESTE RANKING ESTA CONFECCIONADO EN BASE A LA OPINION REAL DE LOS LECTORES.

MEJOR JUEGO AMIGA

1. BEAST II
2. Kick off II
3. Indy III
4. Monkey Island
5. World Cup 90

MEJOR SONIDO PC

1. PANZA KICK BOXING
2. Monkey Island
3. Loom
4. Tennis Cup
5. Prince of Persia

MEJOR JUEGO PC

1. MONKEY ISLAND
2. Prince of Persia
3. F-19 Stealth fighter
4. Indiana Jones III
5. Lemmings

MEJORES GRAFICOS AMIGA

1. SHADOW OF THE BEAST
2. Dragon's Lair II
3. Dragon's Lair
4. Gods
5. Time Warp

MEJOR MOVIMIENTO PC

1. PRINCE OF PERSIA
2. Time Warp
3. Panza Kick Boxing
4. Space Ace
5. Budokan

MEJORES GRAFICOS PC

1. MONKEY ISLAND
2. Elvira
3. Golden Axe
4. Time Warp
5. Space Ace

MEJOR PRESENTACION AMIGA

1. THE SIMPSONS
2. Killing Game Show
3. Brat
4. Thunder Hawks
5. Beast II

MEJOR PRESENTACION PC

1. *PRINCE OF PERSIA*
2. *Colliard*
3. *Ultima VI*
4. *Space Ace*
5. *Eye of the Beholder*

MEJOR SONIDO AMIGA

1. NARCO POLICE
2. Brat
3. Killing Game Show
4. Shadow of the beast
5. Xenon II

MEJOR MOVIMIENTO AMIGA

1. PRINCE OF PERSIA
2. Lotus Turbo Challenge
3. Panza Kick Boxing
4. P.P. Hammer
5. Monaco GP

CONSOLAS

HELICOPTEROS SIN MUCHAS VUELTAS Y.... LLEGARON LOS SIMPSONS!

DE HELICOPTEROS VIENE LA COSA

Hoy vamos a comentar un par de titulos con cierta trayectoria en el mundo de los videojuegos y con algo en común entre ambos: los helicopteros. En el primer caso tenemos al "Silk Worm", un arcade de guerra donde, en compañía de un jeep armado, deberemos eliminar a todos los enemigos que se nos interpongan y destruir a un gigantesco adversario que aparecerá al final de cada nivel (Muy original!). Lo bueno de este juego es que se puede jugar de a dos y colaborar entre sí, uno desde tierra y otro desde el aire. Por supuesto, que encontraremos a medida que avanzemos, la oportunidad de aumentar nuestra potencia de disparo o de obtener inmunidad aunque más no sea por algunos segundos. La acción no es escasa ya que deberemos tener todos nuestros sentidos puestos al máximo de su capacidad para no ser destruídos por la gran cantidad de misiles, aviones, tanques e infernales aparatos que el enemigo lanzará en nuestra contra para impedir que nuestra misión tenga éxito. Nuestro segundo comentado es el "Choplifter", un arcade que si bien tiene como protagonista a un helicóptero armado con ametralladora y bombas, su misión no consiste en destruir sin piedad a todo objeto en movimiento que se cruce en su camino sino que tiene como tarea principal rescatar una cantidad de prisioneros capturados por el enemigo. Nuestro alado artefacto puede moverse con bastante soltura por las pantallas de nuestra TV, frenar, acelerar, darse la vuelta, desplazarse de lado, descender y ascender en forma vertical, oblicua, en fin, todos los movimientos reales de un helicóptero.

THE SIMPSONS GO MARCHING IN

Sin lugar a dudas uno de los juegos más esperados de los últimos tiempos en cualquier formato, ya sea computadora o consola, tiene que ver con esa familia, mezcla de Locos Adams y Mafalda llamada "Los Simpsons". No vamos a hacer aquí un estudio sociológico sobre el comportamiento de sus personajes, ni tampoco vamos a revelarle quien es el peluquero de Bart, pero para los que no tengan ni idea del juego les vamos a comentar en pocas palabras de que se trata. El tema es que unos tipos de no se que planeta vienen a jorobar la paciencia a esta Tierra que, como está "tranquila", le vienen a agregar un poco de movimiento, en otras palabras, nos vienen a invadir, bah!. Nuestro querido Bartholomew J. Simpson (Bart para los amigos) descubre a estos horribles seres que vienen a conquistarnos y decide por cuenta propia defender a nuestro querido (y único) mundo. El desarrollo del juego es al más puro estilo arcade y videoaventura, recorriendo las pantallas en forma horizontal. Podemos saltar y utilizar diversos objetos. Los gráficos repetan los diseños del dibujo animado y están en un nivel más que aceptable. "The Simpsons - Bart vs. Space Mutants" es un juego divertidísimo y actual, debido al exito que dicho dibujo animado tiene en los EE.UU.

CONSOLAS FAMILY GAME

Nintendo COMPATIBLE

JOYSTICKS, JUEGOS Y FUENTE.

16 COLORES Y SONIDO

ALGUNOS DE LOS "TITULITOS" QUE PODES ENCONTRAR EN NUESTROS LISTADOS

VOLVER AL FUTURO
BATMAN
INDIANA JONES
DRAGON'S LAIR
PREDATOR
PACMANIA
PAPER BOY
LA SIRENITA
CABAL
NARC

Y MUCHOS MAS

Y SI TE PARECE POCO, CONSULTA EL CATALOGO DE NUESTRO GAME CLUB EXCLUSIVO DONDE PODRAS ALQUILAR LOS MEJORES JUEGOS.

AV. SANTA FE 2450 LOCAL 82 PISO 3º
BUENOS AIRES TEL. 821-9438
LAPRIDA 165 LOCAL 31
LOMAS DE ZAMORA TEL. 245-6549

PANORAMA

NOTICIAS DEL MUNDO INFORMATICO

DE VIAJE CON GAME BOY

La empresa Gameteek acaba de sacar al mercado un cartucho para la pequeña consola Gameboy de Nintendo que le permite al usuario transformar su minúscula máquina de juegos en una guía turística. Traductor al francés y español, calculadora, agenda y una lista de hoteles, atracciones, museos, restaurants, además de un organizador con espacio para 90 nombres y números telefónicos, serán más que útiles en el momento de una consulta en nuestros viajes.

ROGER TRACY

Disney anunció 2 importantes lanzamientos para PC: Dick Tracy, un juego ya conocido por nosotros pero con un desarrollo diferente a la versión realizada para las otras computadoras y otra historia en donde Roger Rabbit, Baby Hermann y Jessica Rabbit son protagonistas.

DINAMIC SE JUEGA UNA FICHA

A la empresa española Dinamic parece que le queda chico el tema de hacer juegos para computadora. No conformes con el éxito de su primer juego de fichas "After the war" sacaron al público uno nuevo ya conocidos por todos nosotros, "Hammer Boy".

SUPERFLOPPIES

A medida que el tiempo va pasando los equipos (o deberíamos decir los usuarios?) se hacen cada vez más exigentes. Que una tecla más al teclado, que un color o pulgada más al monitor, que si le ponemos un piroscafo al gabinete, etcetera, etcetera. Pues bien, algunas empresas japonesas (S..Y y T.....A) ya están distribuyendo al mercado europeo y americano diskettes de 2,88 Mb de capacidad y formato 3,5" de pulgada (el doble que nuestro gigantón 1,44 Mb). Lo que no sabemos aún es que si ya salen preformateados. Lo que si sabemos es que la próxima computadora Next que salga al mercado lo hará con estos superdiskettes.

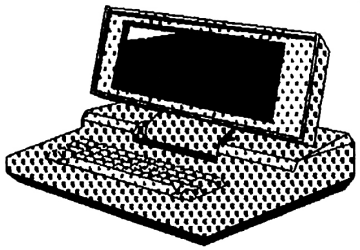
LARGA VIDA AL CD?

Según nos contaron por ahí, Hitachi, uno de los gigantes de la electronica japonesa está desarrollando un disco óptico con capacidad de 1.5 gigabytes . Ahora bien, si hasta ahora el CD era el "intocable" a nivel de la copia de programas, que Dios nos protega de los que pasará en los próximos diez años.

DESPERADO 2

Aquel juego que tanto hizo disfrutar a los usuarios de Spectrum realizado por Topo hace ya algunos años, vuelve en una muy buena segunda parte para todas las máquinas, inclusive las de 16 bits. "Desperado 2" llega cerca de fin de año.

LINEA PC COMPATIBLE



XT 12 Mhz	U$S 365
AT 25 Mhz	U$S 475
AT 25 C/40 Mb	U$S 659
H.DISK 40 Mb	U$S 219
MON. SUPER VGA	U$S 435

MULTIF.+MOUSE	U$S 75
AT 386 25 Mhz 4Mb	U$S 895
IMP.EPSON LX 810	U$S 275
PLAQUETA+JOYSTICK	U$S 59
TARJETA DE SONIDO	U$S ???

REAL TIME Software

AV.SANTA FE 2450 LOCAL 93 PISO 3º BS.AS.
TEL. 821-9438 83-1391 826-6257 FAX 83-1391
LAPRIDA 165 LOCAL 31 LOMAS DE ZAMORA
TEL. 245-6549

SHAREWARE

TODOS LOS UTILITARIOS PARA TU PC Y
AL PRECIO MAS BAJO LOS PODES ADQUIRIR EN

ASTROLOGIA
EDUCACION
ASTRONOMIA
CONTABILIDAD
INFORMATICA
GESTION

REAL TIME Software

JUEGOS
BASES DE DATOS
PLANILLAS DE CALCULOS
PROCESADORES DE TEXTOS

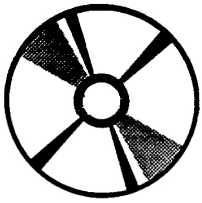
PROXIMAMENTE CATALOGO DE INFORMACION

AV. SANTA FE 2450 LOCAL 93 PISO 3º CAPITAL
TEL 821-9438 83-1391 826-6257
LAPRIDA 165 LOCAL 31 LOMAS DE ZAMORA
TEL. 245-6549

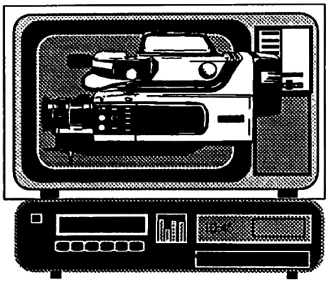
REAL TIME

ELECTRONICA

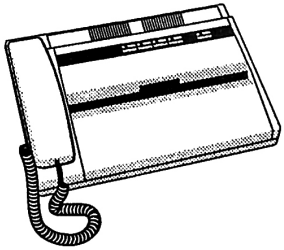
TIENE LOS MEJORES PRODUCTOS PARA SU CONFORT



EN AUDIO:
COMPACT DISK PORTATILES
MINI COMPONENTES
COMPACT DISK PARA AUTOS
RADIO GRABADORES Doble Cassetera
MINIGRABADORES



EN VIDEO:
CAMARAS Y ACCESORIOS
VIDEOGRABADORAS 4 CABEZAS
TELEVISORES Y MONITORES



EN PASATIEMPOS Y TELEFONIA:
TECLADOS CASIO
VIDEOJUEGOS "FAMILY GAME"
CONSOLAS "ATARI 2600"
TELEFONOS INALAMBRICOS
(todos los modelos)

AV.SANTA FE 2450 LOCAL 38 GAL.AMERICANA
BUENOS AIRES TEL. 821-9438 83-1391
FAX (01) 83-1391